

EESTI CURLINGU SEGAPAARIDE MEISTRIVÕISTLUSTE VÕISTLUSJUHEKND 2009

I. Üldsätted

1. Eesti Curlingu Segapaaride (võistkonnas korruga väljakul 1 mees ja 1 naine) Meistrivõistlused (edaspidi Meistrivõistlused) võistlusjuhend (edaspidi Juhend) reguleerib meistrivõistlustel osalevate võistkondade ja mängijate osalemise ning võistluste korraldusega seotud küsimusi.
2. Meistrivõistlused viiakse läbi vastavalt WCF-i kehtivatele mängureeglitele, käesolevale Juhendile, Eesti Curlingu Liidu (edaspidi ECL) poolt kehtestatud teistele nõuetele ja Eesti vabariigi seadustele.
3. Meistrivõistluste eesmärk on Eesti Vabariigi meistrite väljaselgitamine.
4. Eesti meistriks tulnud Võistkondasid autasustatakse kuldmedalite (2+1 medalit), karika ja diplomitega, teisele ja kolmandale kohale tulnud Võistkondasid autasustatakse vastavalt hõbe- ja pronksmedalite (2+1 medalit) ning diplomitega.
5. Eesti meistriks tulnud Võistkonnal on õigus esindada Eestit Euroopa meistrivõistlustel 2010. aastal. Võistlusreisiga seotud kulud kannab Võistkond ise. Võimalusel katab ECL võistlusreisidega seotud kulusid. Meistri loobumise korral saab õiguse Meistrivõistlustel teiseks tulnud Võistkond, siis kolmandaks tulnud Võistkond. Vastavalt eeltoodud korrale peavad võistkonnad hiljemalt 30. Päeva jooksul peale meistrivõistlusi teatama kirjalikult paber kandjal ja koos võistkonna koosseisu kuuluvate mängijate allkirjadega ECL-le oma maailma meistrivõistlustel osalemise otsusest.
6. Rahvusvahelistel tiitlivõistlustel võivad Eesti rahvuskoondise koosseisus esineda Eesti kodanikud ja Eestis elavad alla 18-aastased alaealised, kellel ei ole mõne muu riigi kodakondsust.
7. Rahvusvahelistele tiitlivõistlustele kvalifitseerunud võistkonnaks loetakse 1 meest ja 1 naist meistrivõistlustel osalenud võistkonna koosseisust.

II. Meistrivõistluste korraldus

8. Meistrivõistluste korraldaja ja pädevus

- 8.1 Meistrivõistlused toimuvad vastavalt lisatud graafikule alates **30. oktoobrist 2009. a.** ja kestavad kuni **1. novembrini 2009. a.** Jeti Jäähallis.
- 8.2 Meistrivõistluste korraldaja on Eesti Curlingu Liit (ECL).
- 8.3 Meistrivõistluste korraldaja otsused on Võistkondadele kohustuslikud.
- 8.4 Meistrivõistluste korraldaja pädevusse kuulub:**
 - 8.4.1. Meistrivõistluste mängugraafiku kinnitamine;

- 8.4.2. Meistrivõistluste reklaamimise küsimused
- 8.4.4. Meistrivõistluste eelarve kinnitamine;
- 8.4.5. Avalikkuse ja meedia operatiivse teavitamise tagamine Meistrivõistluste mängude tulemustest ja Meistrivõistluste tegevusest;
- 8.4.6. Erandite ja muudatuste tegemise õigus käesolevas juhendis.
- 8.4.7. Õigus rakendada sanktsioone ja trahve Meistrivõistlustel osalejatele.

9. Korraldaja kohustused

- 9.1. Meistrivõistluste korraldaja peab garanteerima, et tehniline varustus (curlingu kivid) vastab WCF määrustele ja ECL-i poolt heakskiidetud nõuetele ning on töökorras.
- 9.2. Meistrivõistluste korraldaja määrab Meistrivõistluste Peakohtuniku.
- 9.3. Meistrivõistluste ajakava on lisatud käesolevale Juhendile (**Lisa 1**).
- 9.4. Mängud peavad toimuma ECL-i poolt kinnitatud võistlusmängude kalendris fikseeritud päeval ja kellaajal (soojendus võistkondadele algab 15. minutit varem, igal võistkonnal on soojenduseks aega **5 minutit**).
- 9.5. Korraldaja peab garanteerima võistkondadele võistlustel osalemiseks vajaliku varustuse (curlingu kivid), riietusruumid ning pesemisvõimalused.
- 9.6. Korraldaja vastutab täiel määral, et mängud saaks läbi viidud vastavalt WCF mängureeglitele, käesolevale Juhendile ja ECL-i poolt kehtestatud teistele nõuetele.

10. Finantsküsimused

- 10.1. Meistrivõistlustel osalev Võistkond maksab osalemistasu **2 500** krooni. Lisamängude puhul peab võistkond tasuma **415** krooni iga mängu eest.
- 10.2. Iga Meistrivõistlustel osalev mängija peab olema kehtiv litsents.
- 10.3. Meistrivõistlustel osalevate mängijate litsentsitasu kuulub ECL-le.
- 10.4. Meistrivõistluste käigus klubidele/võistkondadele määratud trahvid kuuluvad ECL-le.
- 10.5. ECL-i arvelduskonto Ühis pangas on 10220028448016.

III. Meistrivõistlustel osalejad

11. Meistrivõistlustel osalemine

- 11.1. Meistrivõistlustel osaleda soovivad Võistkonnad peavad ECL-ile teatama oma soovist hiljemalt **26. oktoobriks 2009** ja **maksma hiljemalt 28. oktoobriks 2009** ECL-i arvelduskontole litsentsitasud ning võistkonna osavõtumaksu.
- 11.2. Osavõtutasude mittelaekumisel ettenähtud tähtaegadeks (kui ei ole Korraldaja ja Võistkonna vahel kokkulepitud teisiti) on korraldaja pädevuses Võistkonda lugeda mitte registreerunuks. Seega ei ole Võistkonnal õigust osaleda.
- 11.3. Võistkonnad vastutavad mängijate tervisliku seisundi eest. ECL ei vastuta Meistrivõistlustel toimunud õnnetusjuhtumite eest.
- 11.4. Meistrivõistlustel osalemiseks vastavalt Juhendi punktile **11.1** sooviavalduse esitanud ja osavõtumaksu tasunud Võistkonnad peavad esitama ECL-le hiljemalt **26. oktoobriks 2009.** a. Võistkonna nimelise (1mees ja 1 naine) registreerimislehe (vt **Juhendi Lisa 2**).

12. Võistkond

- 12.1. Meistrivõistlustel osalemise õigus on kõigil mängijatel, kellel on kehtiv ECL litsents.
- 12.2. Juhendile lisatud ülesandmislehel näidatakse Võistkonna esindaja ja/või kontaktisik.
- 12.3. Meistrivõistlustel osaleva Võistkonna nimekirjas olevate mängijate arv on piiratud 2 mängijaga.
- 12.4. Mängu alguses on mõlemad Võistkonnad kohustatud esitama kohtunikule mänguks ülesantavate mängijate nimekirja. Pärast mängu võtab allkirjad mänguprotokollile võitja võistkonna kapten. Võitja võistkonna kohuseks on ka pärast mängu võistluse eelse olukorra taastamine (väljaku puhastamine, kivide korrastamine jne).
- 12.5. Turniiri ei saa alustada, kui Võistkonnas on vähem kui 2 mängijat. Kui Võistkonna teine mängija tuleb hiljem kokkulepitud mängu algusajast, arvestatakse võistkonnale turniiritabelisse kaotus.
- 12.6. Ühe Võistkonna mängija ei tohi osaleda ühegi teise Võistkonna koosseisus käesolevatel Eesti meistrivõistlustel.
- 12.7. Võistkonnal ei ole volitusi tegutseda ECL või Eesti meistrivõistluste nimel ECL eelneva kirjaliku loata.

IV. Võistlussüsteem

13. Üldtingimused

- 13.1. Segapaaride meistrivõistlused toimuvad ühes alagrupis ja ühes etapis.
- 13.2. Kõik registreerunud Võistkonnad mängivad ühe ringi alagrupi süsteemis "*kõik-kõigiga*".
- 13.3. Meistriks tuleb Võistkond, kes kogub kõige rohkem punkte alagrupis. Meistrivõistlustel mängitakse 8 end'i. Viigi korral mängitakse lisa end(-id) kuni võitja on selgunud.
- 13.4. Kõik võistkonnad viskavad **enne igat end-i T-visked**.
- 13.5. Punktide lugemine käib sama süsteemiga nagu tavalises curlingus.
- 13.6. Mõlemad Võistkonnad viskavad end'is 5 kivi. Mängija, kes viskab esimese kivi, peab viskama ka viimase kivi. Teine Võistkonnaliige peab viskama teise, kolmanda ja neljanda kivi. Esimese viske tegijat võib muuta peale igat end'i.
- 13.7. Ühtegi kivi ei tohi mängust välja lüüa enne neljanda kivi viskamist. Reeglite rikkumise korral asetatakse kivi tagasi oma positsioonile.
- 13.8. Enne mängu algust peab võistkond teatama kohtunikule, kuidas paigutada oma statsionaarne kivi, kas A või B positsioonile.
 - A – positsioon on keskjoonel kodu ja hog line vahel.
 - B – positsioon on keskjoonel ja T-line.

Statsionaarse kivi paigutuse õigus esimeses end'is selgitatakse T-viskega. Iga järgnev end saab kivi asetamise valiku eelmise end'i kaotanud Võistkond. Võistkond, kelle statsionaarne kivi on asetatud kodu ette (A) peab alustama end'i.

- 13.9 Ajalimiidid:
Soojendusvisete tegemiseks peab võistkond olema kohal **15 minutit** enne mängu. Soojendusviskeid on võimalik teha **5 minutit**. Mõlemal Võistkonnal on mänguaega 48 minutit 8 end'ise mängu puhul. Kõikides lisa end'ides on Võistkonnal mänguaega 6 minutit. Peale 4 end-i on kuni 5 minutiline paus.
- 13.10 Paremusjärjestus määratakse alljärgnevalt:
- a) Kui peale „round-robini“ on kahel võistkonnal võrdne arv punkte mängitakse lisamäng.
 - b) Kui peale „round-robini“ on kolmel või rohkematel võistkondadel võrdne mängitakse lisamängud vastavalt WCF reeglitele.
 - c) Teise kuni viienda koha vahel võrdselt punktidega võistkonnad lisamänge ei mängi ja võistkonnad reastatakse T-viske tulemuse alusel lõplikusse pingeritta.
- 13.11 Iga võit annab 1 punkti, kaotus ja kohale mitteilmumine 0 punkti.

V. Protestid ja sanktsioonid

14. Kohtunikud

- 14.1. Meistrivõistluste peakohtunik käsitleb kõiki mängu ajal tekkinud vaidlusküsimusi, millest sõltub mängu kulg ja seis. Mängu jätkumise seisukohalt on kohtuniku otsus lõplik.

15. Protestid

- 15.1. Mängu tulemust (skoori) protestida ei saa.
- 15.2. Võistkondadel on õigus esitada protest vastasvõistkonna koosseisu kohta 24 tunni jooksul pärast mängu lõppemist kirjalikus vormis (võib teha ka e-maili teel). Lõpliku otsuse võtab vastu peakohtunik. Kõik protestid tuleb esitada enne finaalmänge.
- 15.3. Muude protestide ja kaebuste s.h. mängija eemaldamine väljakult, treeneri eemaldamine, ebasportlik käitumine ja muud probleemid, mis otseselt ei mõjutanud mängu tulemust, lahendamine kuulub peakohtuniku pädevusse.
- 15.4. Nii protesti esitanud Võistkonnal kui ka vastasvõistkonnal on õigus punktis 17.3. nimetatud osas peakohtuniku otsus edasi protestida 5 tööpäeva jooksul ECL-le. Protesti puhul tuleb tasuda tagatissumma 1 000 krooni ECL-i arvelduskontole.
- 15.5. Kaebus, protest või apellatsioon loetakse ECL-i laekunuks, kui see laekub kirjalikult:
- posti teel aadressil Suur-Sõjamäe, 11415 Tallinn (saabumise fikseerib ECL)
 - E-maili teel info@curling.ee (väljatrüki kuupäev ning kellaaeg)
- 15.6. Protest peab olema motiveeritud ja esitatud koos põhjendustega vastavalt WCF curlingumäärustele ja käesolevale Juhendile.
- 15.7. ECL langetab otsuse 7 tööpäeva jooksul protesti laekumisest ning edastab otsuse kirjalikult protestinud Võistkonnale.
- 15.8. Protesti rahuldamise korral makstakse ECL-i poolt protesti esitanud Võistkonnale tagatismaks 72 tunni jooksul tagasi. Protesti mitterahuldamisel

jääb esialgne otsus jõusse ja kui protest ei olnud piisavalt motiveeritud tagastamiseks tasunud Võistkonnale ei tagastata.

15.9. ECL on protesti läbivaatamise viimane instants ja tema otsus on lõplik.

16. Sanktsioonid

16.1. Meistrivõistlustel osaleva Võistkonna liikme ebasportlik käitumine (nii füüsiline kui verbaalne) võib Võistkonnale kaasa tuua trahvi summas kuni 5 000 krooni ning võistkonna liikme eemaldamise vastavalt Peakohtuniku otsusele.

16.2. Juhul, kui eksitakse Juhendi punkti 16.1. vastu Meistrivõistluste jooksul teistkordselt teeb võistluste peakohtunik otsuse Võistkonna edasise osalemise kohta.

16.3. Võistkond, kes on teinud avalduse sooviga mängida Meistrivõistlustel ja tasunud osavõtumaksu ning teatab selle järgselt loobumisest, osavõtumaksu ei tagastata.

16.4. Teistkordselt **2009** hooajal Meistrivõistluste kalendris kinnitatud või kokkulepitud mängule mitteilmumine etteteatamata, toob kaasa Meistrivõistlustest eemaldamise.

16.5. Juhul, kui viisteist (15) minutit pärast mängu ametlikku algust ei ole Võistkonda kohal või ta pole suuteline kahte (2) mängijat väljakule saatma –

a) kui on tegemist võistkonnast mittesõltuvate objektiivsete põhjustega (ilmastikuolud, avarii jne), millest Võistkonna esindaja koheselt on informeerinud võistluste korraldajat, siis arutab olukorda ja teeb vastava otsuse Meistrivõistluste peakohtunik. Võistkond peab esitama ECL-le esimesel võimalusel, kuid hiljemalt 24 tunni jooksul, põhjendatud kirjaliku seletuse koos tõenditega asetleidnud asjaolude kohta; või

b) kui Võistkond ei ole informeerinud võistluste korraldajat või on tegemist põhjendamatu asjaoludega, arvestatakse kaotus.

16.6. Juhul, kui Võistkond kasutab mängijat, kellel puudub ECL-i poolt välja antud litsents, siis

a) Kui litsentseerimata või vale litsentsiga mängijat kasutanud Võistkond võitis, arvestatakse Võistkonnale tabelisse kaotus.

b) kui litsentseerimata või vale litsentsiga mängijat kasutanud Võistkond kaotas rohkem kui 0:6, jääb mängu lõpptulemus jõusse;

c) kui litsentseerimata või vale litsentsiga mängijat kasutanud Võistkond kaotas vähem kui 0:6, arvestatakse talle tabelisse 0:6 kaotus.

16.7. Juhul, kui eksitakse Juhendi punkti 16.6. vastu ühel Meistrivõistlustel teistkordselt on korraldajal õigus Võistkond eemaldada Meistrivõistlustest.

16.8. Karistused, mis määratakse distsiplinaarkorras ja ei jõuta ära kanda jooksval hooajal, kantakse automaatselt üle järgmisse hooaega.

16.9. Kui Võistkonna liige lõhub mängu käigus tahtlikult võistluste inventari, reklaamplakati jms., siis on Võistkond kohustatud tasuma kõik taastamisega seonduvad kulud.

17. Kindlustus

- 17.1. Kõik mängijad ja treenerid peavad omama piisava kindlustuskatte õnnetusjuhtumite ja traumade suhtes.
- 17.2. Kõik asjassepuutuvad isikud vastutavad oma kindlustuskatte eest ise ning peavad kõik isikud ennast kõikide riskide suhtes maineka kindlustusseltsi juures kindlustama omal kulul.
- 17.3. ECL on kõikidel juhtudel vabastatud mistahes kahjutasunõuete maksmisest ning klubid/võistkonnad ei nõua ECL-lt mistahes nõuete tasumist, mis mängude korraldamisel võivad tekkida.

Voorude graafik:

Treening		
18:00	K. Ustav ja T. Lill	M. Velga ja J. Anderson
18:40	K. Lill ja M. Lill	R. Taidre ja A. Jakobson
19:20	M. Mölder ja E. Lill	

	C1	C2	Kohtunik
Reede 17:30 I VOOR			
	M. Velga ja J. Anderson vs M. Mölder ja E. Lill	K. Lill ja M. Lill vs K. Ustav ja T. Lill	R. Taidre ja A. Jakobson
Laupäev 10:00 II VOOR			
	R. Taidre ja A. Jakobson vs K. Lill ja M. Lill	M. Velga ja J. Anderson vs K. Ustav ja T. Lill	M. Mölder ja E. Lill
Laupäev 14:30 III VOOR			
	K. Lill ja M. Lill vs M. Velga ja J. Anderson	M. Mölder ja E. Lill vs R. Taidre ja A. Jakobson	K. Ustav ja T. Lill
Laupäev 19:00 IV VOOR			
	M. Mölder ja E. Lill vs K. Ustav ja T. Lill	R. Taidre ja A. Jakobson vs M. Velga ja J. Anderson	K. Lill ja M. Lill
Pühapäev 10:00 V VOOR			
	K. Ustav ja T. Lill vs R. Taidre ja A. Jakobson	M. Mölder ja E. Lill vs K. Lill ja M. Lill	M. Velga ja J. Anderson
Pühapäev 14:00 VI VOOR			
	vajadusel lisamäng	vajadusel lisamäng	
Pühapäev 18:00 VII VOOR			
	vajadusel lisamäng		

* esimese paigutusega paar omab tumedaid kive ja esimest soojendust

ÜLESANDMISE LEHT

Võistkonna nimi:

Skip:

Abiskip:

Esindaja/Treener:

Kontaktisik:

Kontakttelefon:

E-mail:

Nõustun käesoleva võistlusjuhendiga

Mängija nimi	Sünniaeg	Klubi	Allkiri
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

ECL kontaktisik on peasekretär